

Ganztagsangebot für das Schuljahr 2024/25 (1.Halbjahr)

AG-Name	Leitung	In dieser AG . . .
Kreatives d.d. Jahreszeiten (5-7 / 8-10)	Frau Reese	. . . durchlebst du die vier Jahreszeiten mit Hand- und Bastelarbeiten und vielen weiteren Ideen.
Sportspiele (5-7 / 8-10)	Herr Wunder, Frau Köhler, Herr Schwekendiek	. . . finden verschiedene kleine und große Spiele mit und ohne Ball in unserer Turnhalle bzw. in der SpH. Reher statt. Nach Reher kannst du mit dem Bus umsonst mit deiner Busfahrkarte fahren.
Richtiges Trainieren (5-7 / 8-10)	Herr Grabbe	. . . erfolgt ein gesundes Training deiner Muskulatur an den Fitnessgeräten des Twinfits.
Fußball (8-10)	Herr Wunder	. . . lernst, trainierst und spielst du Fußball. (Regeln, Technik, Taktik, Kondition)
Programmieren (5-7)	Herr Koch, Herr Wittke	. . . bringt euch der Lernroboter Sammy die Grundlagen der Robotik bei. Ohne Computer, Laptop, Smartphone oder Apps werden die ersten einfachen Befehle programmiert.
Gesellschaftsspiele – klassisch und modern (5-6)	Frau Hanna	. . . spielen wir beliebte Klassiker, wie UNO, Phase 10, Siedler und Werwolf – aber auf euren Wunsch hin auch andere Spiele.
Konflikttrainer (9-10)	Herr Tschernezki, Herr Martl	. . . lernst du über den Weg der Mediation, in einem Streit den Beteiligten dabei zu helfen, eine gemeinsame Lösung zu finden. Während der AG lernst ihr, wie und warum Konflikte entstehen und wie wir besser mit ihnen umgehen bzw. sie (auf-)lösen können. Wir werden viele Übungsgespräche durchführen, wo ihr diese Rolle als Vermittler üben könnt (dazu solltet ihr dann natürlich auch bereit sein). Aufgelockert und bewegungsorientiert lernst ihr darüber hinaus Kooperationsübungen kennen, die ihr dann selbst als Trainer in den unteren Jahrgängen durchführen könnt.
Zeichnen (6-9)	Frau Heider	. . . erlernst du Zeichentechniken / das Schraffieren mit Materialien wie Bleistift, Kohle und Grafitstiften. Im Sommer wird „Freiluft“ gezeichnet (Häuser, Bäume, Fantasieobjekte; Kostenbeitrag: 5 €)
Holzarbeiten / Modellbau (5-7)	Frau Dapa	. . . lernst du verschiedene Werkzeuge sowie den Werkstoff „Holz“ kennen und baust Modelle. (Kostenbeitrag: 3-4 €)
Generationen im Austausch (9)	Herr Püschel	. . . lernst und lehrst du den Umgang mit Medien in einem förderlichen Austausch zwischen den Generationen.
Gitarre für Fortgeschrittene (5-9)	Herr Zöllner	. . . lernst du neue Songs und wie man sie mit der Gitarre begleitet (verschiedene Griffe, Anschlagstechniken und leichte Zupfmuster).
Ausbildung zum Jugendgruppenleiter (Juleica) (8-10)	Frau Zalewski, Frau Hanna	. . . erhältst du die Basis für dein ehrenamtliches Engagement in der Jugendarbeit. Du lernst, wie man eine Gruppe anleitet und welche Methoden und Spiele es in diesem Zusammenhang gibt.
Nähmaschinenführerschein (5-6 / 7-8)	Frau Reese	. . . lernst du, wie eine Nähmaschine funktioniert, wie man mit dieser arbeitet und eigene Näharbeiten erstellt.
Teamsport-AG (5-7)	Herr Hachmeister	. . . bleibst du fit und gesund durch abwechslungsreiche Sportarten, genießt du spannende Spiele u. Wettkämpfe, lernst du neue Sportarten kennen, erlebst du den Teamgeist und findest neue Freunde.
Kochen und Backen (5-7 / 8-10)	Frau Neufeld, Frau Wagner, Frau Dapa	. . . lernst du zu kochen und zu backen und darfst die selbst zubereiteten Speisen auch verzehren. (Kosten pro Woche: 3 €)

Sicheres Schwimmen lernen (5-6)	Herr Nasse	. . . lernst du sicher zu schwimmen. Du kannst in dieser AG die Schwimmabzeichen „Seepferdchen“ und „Bronze“ erwerben.
Basketball (7-10)	Herr Schwekendiek	. . . lernst du die Regeln und die Grundtechniken von Basketball. Gespielt wird in der SpH. Reher. Nach Reher kannst du mit dem Bus umsonst mit deiner Busfahrkarte fahren.
Sanitärer-AG (9-10)	Frau Neufeld	. . . wirst du zum Schulsanitärer in Theorie und Praxis der Ersten Hilfe an unserer Schule ausgebildet.
Rollkunstlauf (5-8)	Frau Schacht	. . . werden die Grundtechniken des Rollkunstlaufens erlernt. (Kostenbeitrag für das Ausleihen der Rollschuhe: 5 € pro Monat)
„Hummetalhelper“ (9-10)	Frau Drawe	. . . übernehmt ihr selbst Verantwortung für ein angenehmes Schulklima und unterstützt die Lehrkräfte bei ihren Aufsichten. Dabei geht ihr als Vorbild für die Jüngeren voran und bietet ihnen Orientierung. Auf eure Aufgabe werdet ihr im AG-Format vorbereitet und ihr bringt euch aktiv in deren Gestaltung ein, indem wir gemeinsam immer wieder auswerten, was gut funktioniert und was noch verbessert werden soll.
Darts spielen (8-10)	Herr Wunder	. . . lernst du die Grundregeln des Dart-Spiels sowie die richtige Wurftechnik und Fingerhaltung. Trainiert wird mit Turnierpfeilen. Um an dieser AG teilzunehmen, musst du mind. 14 Jahre alt sein.
Kreativ-AG (8-10)	Frau Wittrock	. . . erwartet dich ein vielfältiges Angebot, das nicht nur kreative Projekte, sondern auch sportliche Aktivitäten und kulinarische Experimente beinhaltet. Hier kannst du sowohl deine künstlerischen Fähigkeiten entfalten als auch deine Fitness verbessern und neue Rezepte ausprobieren. Sei dabei und bring gute Laune mit!
Kooperation AM (9)	Frau Wagner	. . . kannst du nach vorheriger Bewerbung ganzjährig in die Werkstätten der Aerzener Maschinenfabrik „hineinschnuppern“.
Kickboxen (7-8)	Herr Martl	. . . werden die Grundlagen des Kickboxens erlernt, wobei Fairness und Respekt eine besondere Bedeutung haben.
Cheerleading (5-9)	Frau Ahrens	. . . wollen wir gemeinsam tanzen, unsere Tänze akrobatisch gestalten und mit Hilfe von Meditation unsere Gemeinschaft als Gruppe stärken. Zur SpH. Reher kommst du umsonst mit dem Bus.
„Hummetal-Voces“ (Chor) (5-9)	Frau Ahrens	. . . wollen wir gemeinsam singen (und vielleicht auch mal rappen) – egal, ob alte oder neue Lieder. Wir lernen unsere Stimme als Instrument und unseren Körper als Hilfsmittel kennen.
Prüfungsvorbereitung Mathematik (9-10)	Frau Stremel, Frau Taser	. . . wirst du inhaltlich optimal auf die Abschlussprüfung Mathematik der Klasse 10 vorbereitet. Du wirst mit dem formalen Ablauf der Prüfung sowie mit den Aufgabenformaten vertraut gemacht.
„Dungeons and Dragons“ (8-10)	Frau Hoppe	. . . erwartet euch ein „pen und paper Rollenspiel“, in dem ihr mit eigenen Charakteren phantastische Abenteuer erlebt, selber gestaltet und erzählt. Eine Mischung aus Spiel und kreativem Arbeiten.
Beauty und Gesundheit (8-10)	Frau Dapa	. . . werden aus Wildpflanzen und natürlichen Produkten Ölauszüge, Cremes, Masken und Ähnliches hergestellt und angewendet. Zum Beispiel stellen wir Kaffee-Peelings, Fruchtmasken oder eine Gänseblümchencreme her und probieren sie aus.
Töpfern (5-9)	Frau Goedecke	. . . modellieren wir mit Hilfe von einer Tonmasse zum Beispiel Figuren, Schüsseln oder auch Teller. In der AG werden die Grundfertigkeiten fürs Töpfern erlernt. Wir arbeiten ohne Töpferscheibe.